

DISCIPLINA TECNOLOGIA CLASSE 5^

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI (solo quelli oggetto di valutazione)	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. INTUISCE E PROGETTA, PREVEDE E IMMAGINA	<p>1) Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti e figure.</p> <p>2) Organizzare una gita o una visita usando internet per reperire notizie e informazioni</p>	<ul style="list-style-type: none">- Materiali e oggetti vari.- Realizzazione di modelli.- Ricerche su internet
B. UTILIZZA E SPERIMENTA	<p>1) Utilizzare mezzi informatici per redigere testi di ricerche ed elaborati personali.</p> <p>2) Conoscere e utilizzare uno o più comuni programmi di utilità (fogli elettronici, ipertesti,...)</p>	<ul style="list-style-type: none">- Tastiera, stampante, usb..- Rielaborazione file testo.- Casella di posta elettronica.- Internet.- Lim.- Giochi didattici *

* PROGETTO D'ISTITUTO FESTA DEL LIBRO – CACCIA AL TESORO TELEMATICA