

DISCIPLINA TECNOLOGIA CLASSE 4^

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI (solo quelli oggetto di valutazione)	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. INTUISCE E PROGETTA, PREVEDE E IMMAGINA	1) Pianificare, realizzare e/o modificare la fabbricazione di un oggetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni, scegliendo strumenti e materiali necessari.	<ul style="list-style-type: none">- Materiali e oggetti vari.- Realizzazione di modelli.
B. UTILIZZA E SPERIMENTA	<ol style="list-style-type: none">1) Creare cartelle digitali personali, saper accedere e modificare contenuti.2) Utilizzare la posta elettronica.3) Utilizzare internet e motori di ricerca per ricercare informazioni e immagini.4) Utilizzare le principali opzioni del sistema operativo per salvare, trasferire e modificare file di testo.	<ul style="list-style-type: none">- Tastiera, stampante, usb..- Rielaborazione file testo.- Casella di posta elettronica.- Internet.- Lim.- Giochi didattici *

* PROGETTO D'ISTITUTO FESTA DEL LIBRO – CACCIA AL TESORO TELEMATICA