

DISCIPLINA TECNOLOGIA CLASSE 1[^]

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI (solo quelli oggetto di valutazione)	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. INTUISCE E PROGETTA, PREVEDE E IMMAGINA	1) Esplorare e interpretare il mondo fatto dall'uomo, individuando le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina: 1.1) Osservare e distinguere elementi del mondo naturale e artificiale 1.2) <i>Descrivere oralmente e rappresentare con il disegno elementi del mondo artificiale cogliendone le differenze per forme, materiali, funzioni e saperli collocare nel contesto dell'uso, riflettendo sui vantaggi che ne trae la persona che li utilizza</i>	- <i>Somiglianze e differenze</i>
B. UTILIZZA E SPERIMENTA	1) Riconoscere e denominare le principali parti del computer. 2) Utilizzare software didattici	- Tastiera, mouse/touch, scanner, stampante - Lim - Giochi didattici - *

* PROGETTO D'ISTITUTO FESTA DEL LIBRO – CACCIA AL TESORO TELEMATICA