

**DISCIPLINA MUSICA CLASSE 2^**

<b>COMPETENZE GENERALI</b>	<b>OBIETTIVI SPECIFICI</b> (solo quelli oggetto di valutazione)	<b>CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ</b>
<b>A. ASCOLTA ED ESPLORA</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Riconoscere distinguere suoni e rumori di vario genere</li><li>2) Riconoscere i parametri del suono</li><li>3) Riconoscere timbri diversi</li><li>4) Ascoltare brani musicali di vario genere</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Attività di discriminazione sonora (battere – strofinare – percuotere - soffiare...)</li><li>- Giochi di riconoscimento del suono (lungo-corto, vicino-lontano, piano-forte, lento-veloce...)</li><li>- Giochi con il timbro della voce, degli oggetti e di alcuni strumenti</li><li>- Interpretazione con il disegno o con il movimento, di brani ascoltati</li><li>- Progetto danza/percussioni*</li></ul>
<b>B. PRODUCE ED ESEGUE</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Produrre ed eseguire semplici sequenze sonore</li><li>2) Riprodurre con la voce modalità espressive e suoni imitativi</li><li>3) Eseguire canti corali</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Invenzione di semplici ritmi musicali e scrittura in modo non convenzionale (colori, simboli...)</li><li>- Sonorizzazione di storie</li><li>- Sperimentazione di alcune modalità espressive della voce (parlare, gridare, sussurrare, cantare) anche per imitare suoni di oggetti o animali...</li><li>- Coordinamento motorio ad un fonte ritmica o sonora</li><li>- Canto di brani conosciuti modificando l'intensità, la velocità, il timbro della voce, l'altezza del suono</li></ul>

