

**DISCIPLINA MATEMATICA CLASSE 1<sup>^</sup>**

<b>COMPETENZE GENERALI</b>	<b>OBIETTIVI SPECIFICI</b> (solo quelli oggetto di valutazione)	<b>CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ</b>
<b>A. CONOSCE E SA UTILIZZARE GLI STRUMENTI MATEMATICI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>Conoscere e confrontare i numeri da 0 a 10</b></li> <li>2) Conoscere e confrontare i numeri da 0 a 20</li> <li>3) Conoscere il valore posizionale delle cifre</li> <li>4) Operare con addizioni e sottrazioni</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- I numeri da 0 a 20</li> <li>- Contare in senso progressivo e regressivo</li> <li>- Comporre e scomporre i numeri secondo il valore posizionale delle cifre</li> <li>- Raggruppare, confrontare e ordinare quantità</li> <li>- Calcolo di operazioni a mente, in riga e in colonna</li> </ul>
<b>B. SA RAPPRESENTARE</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>Eseguire percorsi a partire da indicazioni verbali</b>, da istruzioni o da rappresentazioni</li> <li>2) <b>Orientarsi secondo i concetti topologici</b></li> <li>3) <b>Riconoscere le principali figure geometriche</b></li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le figure geometriche nella realtà</li> <li>- Associare quantità e simbolo</li> <li>- Percorsi nello spazio e nella rappresentazione grafica</li> <li>- Tabella a doppia entrata</li> </ul>
<b>C. ELABORA STRATEGIE RISOLUTIVE UTILIZZANDO IL LINGUAGGIO MATEMATICO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Risolvere problemi applicando schemi, strategie e formule risolutive</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Che cos'è un problema nella realtà e in matematica</li> <li>- Rappresentazione grafica</li> </ul>
<b>E. ANALIZZA E INTERPRETA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>Raggruppare, classificare e ordinare oggetti</b>, figure, numeri in base ad una proprietà e viceversa</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Grafici e tabelle</li> </ul>