

DISCIPLINA ARTE E IMMAGINE CLASSE 3^

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI (solo quelli oggetto di valutazione)	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. ESPRIME E RIELABORA	<ol style="list-style-type: none">1) Elaborare creativamente produzioni personali2) Sperimentare strumenti e tecniche diversi3) Trasformare immagini e materiali ricercando soluzioni originali4) Utilizzare software	<ul style="list-style-type: none">- Realizzazione di prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali- Rappresentazione di un'immagine osservata- Rappresentazione della figura umana- Sperimentazione di colori e tecniche- Utilizzo di materiali vari- Utilizzo del linguaggio dell'artista per produrre una propria opera d'arte
B. INTERPRETA	<ol style="list-style-type: none">1) Guardare ed osservare con consapevolezza un'immagine2) Individuare il significato espressivo delle linee, colori, forme, volumi, spazio	<ul style="list-style-type: none">- Creazione di un atteggiamento di curiosità e di interazione positiva con il mondo artistico- Lettura di un'opera grafica, plastica, pittorica- Espressione delle sensazioni suscitate da immagini ed opere d'arte
C. CONOSCE	<ol style="list-style-type: none">1) Riconoscere nel proprio territorio i principali monumenti storico-artistici2) Familiarizzare con forme di arte appartenenti alla propria ed altre culture.3) Apprezzare gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale	<ul style="list-style-type: none">- Musei, beni culturali presenti nel territorio- Sperimentazione di diversi metodi di approccio alle opere d'arte <p>* PROGETTO ARTE (Saltinbanco, Seacoop, Avis Gestì di carta)</p>

