

**DISCIPLINA ARTE E IMMAGINE CLASSE 1^**

<b>COMPETENZE GENERALI</b>	<b>OBIETTIVI SPECIFICI</b> (solo quelli oggetto di valutazione)	<b>CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ</b>
<b>A. ESPRIME E RIELABORA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Curare il tratto grafico</li> <li>2) Sperimentare colori, strumenti e tecniche diverse</li> <li>3) <b>Sperimentare materiali con caratteristiche fisiche diverse, attraverso capacità visive, olfattive e tattili</b></li> <li>4) Trasformare immagini e materiali, ricercando soluzioni personali</li> <li>5) Sperimentare strumenti e tecniche diverse Utilizzare semplici software</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Rappresentazione del proprio vissuto con i disegni</b></li> <li>- <b>Rappresentazione di un'immagine osservata</b></li> <li>- <b>Rappresentazione dello schema corporeo (scienze/ motoria)</b></li> <li>- Realizzazione di prodotti grafici, plastici e multimediali (paint) (tecnologia)</li> <li>- Sperimentare colori e tecniche</li> <li>- Utilizzare materiali vari</li> <li>- Realizzare prodotti grafici e plastici</li> </ul>
<b>B. INTERPRETA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>Mostrare un atteggiamento di curiosità e di interazione positiva con il mondo artistico</b></li> <li>2) Percepire linee, forme e colori.</li> <li>3) Riconoscere semplici relazioni spaziali</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Osservazione di un'immagine</b></li> <li>- <b>Espressione delle sensazioni suscitate da immagini ed opere d'arte</b></li> <li>- Individuazione di sfondo, primo e secondo piano</li> </ul>
<b>C. CONOSCE</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) <b>Familiarizzare con forme di arte appartenenti alla propria ed altre culture</b></li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esperienze dirette nei musei presenti nel territorio</li> </ul>

\* PROGETTO ARTE ( Saltinbanco, Seacoop, Avis Gestì di carta)